



šindel

Gerlach

Montáž - časť: POKRÝVANIE

WIMBER
STREŠNÉ SYSTÉMY

Strešné systémy WIMBER môžu montovať osoby, ktoré absolvovali školenie u výrobcu a majú platné poverenie na montáž. Šindel Gerlach je možné klást' na drevenú, oceľovú i betónovú nosnú strešnú konštrukciu s minimálnym sklonom 20°. Strešná konštrukcia nevyžaduje celodebnie. Minimálny rozmer strešných lát je 50 x 30 mm a rozstup lát je 280 mm obr.1.

ZÁKLADNÝ ŠINDEL GERLACH (spotreba - 9 ks na 1 m² plochy) sa kladie zo spodu na hor a z ľava do prava. Pri kladení sa spodný rad základného šindľa zasúva do odkvapového profilu, po stranách sa jednotlivé dielce kladú na seba bočnými drážkami a navzájom lícujú. Prostredníctvom prvého, tretieho a piateho otvoru vo vrchnej časti sa každý šindel pripevní o latovanie troma skrutkami 4 x 45 mm, odrezané časti šindľov v nároží sa upevňujú do zostávajúcich otvorov. Ďalší rad šindľov sa zasúva do predchádzajúceho radu, čím sa zabezpečí spoľahlivé ukotvenie.

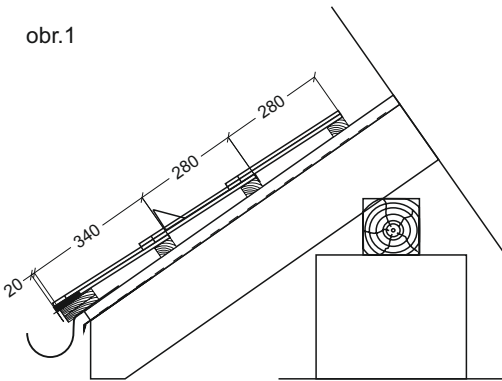
VETRACÍ ŠINDEL GERLACH (spotreba - 1 ks na 10 m² plochy) sa montuje rovnako ako základný šindel, umiestňuje sa do predposlednej rady od hrebeňa resp. nárožia, v ploche nahrádza základný šindel obr.2.

HREBENÁČ GERLACH (spotreba 3 ks na 1 m hrebeňa resp. nárožia) sa upevňuje do hrebenáčovej laty obr.2, každý kus sa skrutkuje do otvorov vo vrchnej časti o hrebenáčový hranol skrutkami 4 x 60 mm, nasledujúci hrebenáč sa zasúva do postranných zámkov a opäť sa pripevní vo vrchnej časti skrutkou.

ODKVAPOVÝ PROFIL (spotreba 2,5 ks na 1 m odkvap) sa montuje do predprípravenej vysunutej odkvapovej dosky 1cm odsadený aby sa predišlo vztlínaniu (doska sa vysúva 5 cm od konca krokvy resp. kontralaty - obr.1), pripevní sa do pripravených otvorov skrutkami 4 x 45 mm. Pri kladení sa postupuje z ľava do prava a s nasledujúcim profilom sa navzájom prekrývajú.

PROTISNEHOVÝ HÁK sa montuje od druhej rady a vyššie, ak nie je dané v projekte inak. Háková časť sa zavesí na latu. V závese priskrutkujte hák do laty v pripravenom otvore.

obr.1



obr.2

